



Mikrocontroller MC9S12XD256

Werkzeugkasten 2.1

(Stand: 31.3.2009)

Inhalt des Werkzeugkastens

Aufbau und Inbetriebnahme

Aufbau- und Inbetriebnahmeanleitung für das Mikrocontrollersystem mit dem MC9S12XD256. Mit dieser Anleitung bitte beginnen.

S12XD_pinbeleg_ueber_Kopf.xls zeigt die Belegung der Aufsteckplatine.

Mikrocontroller

Zwei Handbücher vom Mikrocontrollerhersteller Freescale (Motorola). Als Vertiefungsliteratur beigelegt.

MiniIDE

Die Entwicklungsumgebung für den S12XD. MiniIDE beinhaltet eine Kommunikationsschnittstelle, deshalb auch schon zum Testen der Systemplatine ohne Prozessor nützlich.

miniide.msi beinhaltet das beschriebene Programm zum Installieren.

Monitor

Anleitung für das Monitorprogramm.

Zusätzliche Erläuterungen von Begriffen, die in den Anleitungen auftauchen

TBDML

Der TBDML (Turbo BDM light) ist eine Hardware-Schnittstelle, die eine Verbindung zwischen dem S12XD256 und dem „HI-WAVE Debugger“ von Freescale „CodeWarrior“ über einen USB-Anschluss ermöglicht. Somit kann man das Evaluationsboard über den TBDML per USB mit dem Rechner verbinden und den „HI-WAVE Debugger“ von Freescale „CodeWarrior“ voll nutzen. Dieses bietet vielfältige Möglichkeiten, wie z.B. Programme auf den Mikrocontroller zu laden, Speicherbereiche anzuschauen und Speicherbereiche zu löschen. Der TBDML ist im Labor vorhanden, um Ihrem System das Monitorprogramm aufzuspielen.

TwinPEEKs

TwinPEEKs ist das Monitorprogramm.

CodeWarrior

Der Freescale „CodeWarrior“ ist eine weitere Entwicklungsumgebung für S12XD-Systeme.

Wir verwenden hier MiniIDE.